

CARI BAMBINI E CARE BAMBINE DELLE CLASSI PRIME E SECONDE,

OGGI VI PROPONIAMO UN'ATTIVITA' SPECIALE!

GUARDATE IL VIDEO DELLA STORIA "TANTI PUNTINI PER NILLY".

<https://www.youtube.com/watch?v=LPvNdstAWQA&authuser=0>

TI E' PIACIUTA?

VUOI GIOCARE CON NILLY? ECCO LE ISTRUZIONI PER CREARE NILLY.

TAUMATROPIO.

Il gioco consiste in due immagini su facce opposte di un cartoncino, che viene fatta ruotare velocemente tramite due fili appesi all'estremità. Sulle due facce sono raffigurati disegni che si completano a vicenda: facendo ruotare il cartoncino velocemente, grazie alla persistenza della visione sulla retina, si ha l'impressione di guardare un'unica immagine combinata.

Il taumatropio interessa la storia del cinema e in particolare dell'animazione, perché su questi studi si basò la ricerca del movimento simulato delle immagini tramite la loro veloce visione in sequenza.

[liberamente tratto da Wikipedia]

ISTRUZIONI:

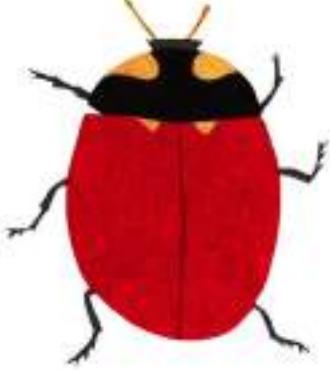
- stampare le tre pagine - ritagliare i 7 rettangoli dei taumatropi (uno per ogni giorno della settimana, uno per ogni numero di puntini sulle coccinelle) - piegare a metà i cartoncini seguendo la linea centrale - forare in corrispondenza dei due buchi laterali - inserire nei buchi due cordini o due elastici - ruotare rapidamente i cordini tra le dita ed osservare l'immagine.

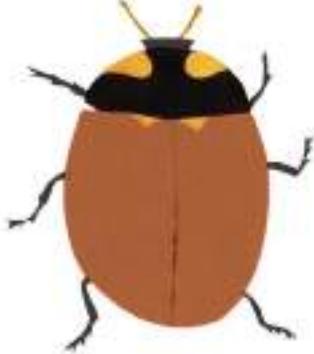
ECCO UN VIDEO CHE PUO' AIUTARTI

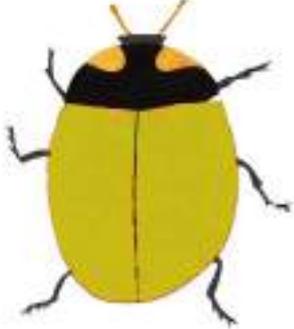
<https://www.youtube.com/watch?v=45a12qp0zYk&authuser=0>

TI ALLEGHIAMO ANCHE I FILE PDF PER REALIZZARE IL GIOCO.

BUON LAVORO!

<p>1 - UNO - SNIE - ONS - ONE</p> 	
---	--

<p>2 - DUE - ZWEI - TWO</p> 	
---	---

<p>3 - TRE - DREI - THREE</p> 	
---	--

4 - QUATTRO - VIER - FOUR

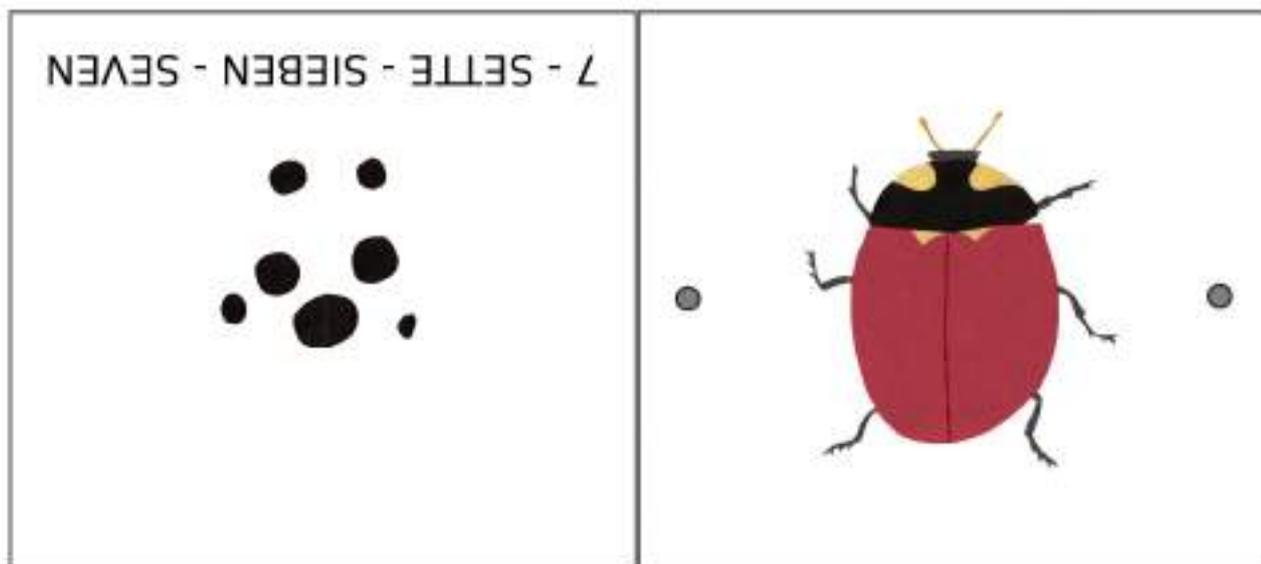


5 - CINQUE - FÜNF - FIVE



6 - SEI - SECHS - SIX





THAUMATROPE:

A thaumatrope is an optical toy that was popular in the 19th century. A disk with a picture on each side is attached to two pieces of string. When the strings are twirled quickly between the fingers the two pictures appear to blend into one due to the persistence of vision.

Thaumatropes are often seen as important antecedents of motion pictures and in particular of animation.

[Wikipedia]

INSTRUCTIONS:

- print the three pages
- cut out the 7 of the thaumatropes (one for each day of the week, one for each number of dots on ladybirds)
- fold the rectangles in half, following the central line
- make a hole at the two sides
- insert two pieces of string in the holes
- twirl the strings quickly between the fingers

Thaumatrop:

Ein Thaumatrop besteht aus einer Scheibe mit zwei Fäden, die an zwei sich gegenüberliegenden Punkten am Rand der Scheibe befestigt sind. Durch das Drehen der Fäden wird die Scheibe um die Achse der beiden Fäden in Rotation versetzt. Im Auge des Betrachters verschmelzen die Bilder auf den beiden Seiten der rotierenden Scheibe – eine optische Täuschung.
(frei nach Wikipedia)

Anleitungen:

- die Seiten ausdrucken
- die 7 Rechtecke (eines für jeden Wochentag und zu jeder Anzahl der Punkte der Marienkäfer) ausschneiden
- in der Mitte entlang der Linie zur Hälfte falten
- an den angezeichneten Stellen an der Seite jeweils einen Faden durchziehen
- an den Fäden drehen um das Gesamtbild des Marienkäfers mit Punkten erkennen zu können

TAUMATROPIO:

Il gioco consiste in due immagini su facce opposte di un cartoncino, che viene fatto ruotare velocemente tramite due fili appesi all'estremità.

Sulle due facce sono raffigurati disegni che si completano a vicenda: facendo ruotare il cartoncino velocemente, grazie alla persistenza della visione sulla retina, si ha l'impressione di guardare un'unica immagine combinata.

Il taumatropio interessa la storia del cinema e in particolare dell'animazione, perché su questi studi si basò la ricerca del movimento simulato delle immagini tramite la loro veloce visione in sequenza.

[liberamente tratto da Wikipedia]

ISTRUZIONI:

- stampare le tre pagine
- ritagliare i 7 rettangoli dei taumatropi (uno per ogni giorno della settimana, uno per ogni numero di puntini sulle coccinelle)
- piegare a metà i cartoncini seguendo la linea centrale
- forare in corrispondenza dei due buchi laterali
- inserire nei buchi due cordini o due elastici
- ruotare rapidamente i cordini tra le dita ed osservare l'immagine.